Глава 116  
  
: Неся факел амбиций, Часть Вторая\*\*  
  
\*(Планирую провести общую правку. В частности, поправлю всё, что связано с VIT)\*  
  
Продолжая прорываться вперёд, я не перестаю анализировать эту зону.  
Сейчас-то я просто бегу насквозь, но потом придётся исследовать её по-настоящему. Нужно собрать как можно больше инфы.  
И в этом плане Псайг… то есть, Рей-си – просто охуенный учитель.  
Всё-таки она хардкорный задрот этой игры, так что на большинство вопросов отвечает идеально.  
  
\*(Этот замок… Говорят, там кишат монстры, с которыми даже 99-му уровню приходится попотеть. Девять из десяти, что мне туда…)\*  
  
Квест от Вайсаша – собрать три устройства с именем Δ (Дельта). Это место просто воняет технологиями Эпохи Богов, так что избежать его исследования не получится.  
Честно говоря, хотелось бы прямо сейчас взять Рей-си за ручку и пойти туда, но нельзя… Ууум, всё не так просто.  
  
«Кстати, вы просто невероятны…»  
  
«М? Что именно?»  
  
Благодаря (Благодаря, блядь!) проклятию Лукаорна, всякая мелочь ко мне не лезет. То есть, все монстры, которые всё-таки нападают – это твари 99-го уровня.  
Только что добил Бешеного Носорога (Хардлаг Райно), который нёсся как броневик без тормозов. Оборачиваюсь на внезапные слова – Рей-си, вытаскивая свой меч из туши носорога (она пробила его панцирь, который прочнее иной стены, и вонзила меч в мясо), восхищённо говорит:  
  
«Мы уже немало монстров убили… но вы ни разу не получили урона».  
  
«Ну, как видите, один удар – и я труп. Приходится специализироваться на уклонении, типа…»  
  
Хотя, на самом деле, у меня такое чувство, что я нахватался всего понемногу, и статы получились какими-то средненькими.  
Но в этой игре индивидуальность игрока определяется и скиллами тоже. Значит, характеристики аватара всё-таки уникальны… Те, кто пишет гайды и разбирает рандом, наверное, с ума сходят.  
  
«В Чёрных Волках тоже есть игроки, похожие на вас, Санраку-сан, но даже они иногда получают урон…»  
  
«Ну, я всё-таки во многом на играх собаку съел».  
  
Баги закаляют, лаги учат терпению. То есть, говноигры делают людей сильнее.  
Когда я высказал эту теорию Катсу, он сначала ржал как конь, потом с трудом успокоился и фыркнул. Но это действительно моя сильная сторона, хули делать.  
В РуШа такого ещё не было, но я сражался и с врагами размером с ту руку, что торчит из замка.  
Пылинка к пылинке – гора соберётся. А игра к игре – только гора не пройденных игр.  
  
«Тогда встречный вопрос: а вы, Рей-си, сколько уже играете в эту игру?»  
  
«А? Эм, ну, примерно год, наверное…»  
  
«Да вы ж почти олд! Не зря вас… эээ, Максимальный Урон (Атакхолдер)?»  
  
«Что вы, этот титул – результат помощи всего клана, я бы одна не справилась…»  
  
Смотрю на скромничающую Рей-си и снова убеждаюсь: внешность в игре нихуя не говорит о человеке.  
При первой встрече я подумал про неё всякую херню, типа «ради игры готова просрать реал». А на деле – вполне вежливый человек.  
Лично мне нравится, что она, хоть иногда и проскальзывает её настоящая манера речи, всё равно старается отыгрывать роль и говорит немного пониженным голосом.  
  
«А, снова Бешеный Носорог… Агро на меня…!»  
  
Беру свои слова обратно, она всё-таки стрёмная.  
Рей-си с ходу перехватывает несущегося на скорости 40 км/ч носорога. Меняю своё мнение о ней на «вроде хороший человек, но с явными тараканами в голове». Начинаю тыкать Парными Клинками Императорских Пчёл по суставам носорога.  
Не скажу, что я сам играю супер-осторожно, но спокойно встречать несущуюся на тебя машину – это результат долгой практики.  
Хоть она и скромничает, но Максимальный Урон – это не просто так… Может, под маской доброты она всё ещё пытается выудить из меня секретную инфу.  
Может, стоит перехватить инициативу в разговоре, чтобы не сболтнуть лишнего?  
  
«Н-но всё-таки, когда постоянно прут такие сильные враги, это утомляет».  
  
«Да… Санраку-сан, вы собираетесь снимать это „проклятие“?»  
  
«Хмм… Честно говоря, немного сомневаюсь».  
  
Это правда.  
Хоть я и привык, но со снаряжением всё-таки лучше. Плюсы от проклятия иногда перевешивали минусы, но всё равно… хотя бы проклятие с ног снять хочется.  
  
«Хотелось бы хотя бы штаны надеть… Да и баффы от саппортов, похоже, не проходят».  
  
«Даже если решите снять, встретиться со Святой Иристеллой само по себе сложно…»  
  
«Святая Иристелла?»  
  
Вряд ли это ник игрока. Значит, «Святая» – это титул. Что-то знакомое.  
  
«В этой игре… точнее, в лоре этого мира есть религия „Триединое Божество“. Святая… кажется, её полное НПС-имя – „Святая Любви Иристелла“, если я правильно помню…»  
  
Говорят, Святая Любви Иристелла… в народе «Святая-тян» – это уникальный НПС в Рубеже Шангри-Ла, единственный, кто обладает способностью «снимать все проклятия». Эта сила настолько велика, что снимает даже проклятия уникальных монстров.  
Но, как и ожидалось, её охраняют хай-левелы и НПС из церкви, так что просто так к ней не попадёшь.  
  
«Чтобы встретиться с ней… нужно просить НПС из церкви или… эм… ч-членов „Почётного Караула Святой-тян“…»  
  
В первом случае придётся заплатить немалое пожертвование (мани). Во втором – нужны связи.  
Ясно. Тогда Сайг-100 предлагала снять проклятие, имея в виду, что они могут устроить мне встречу со Святой Иристеллой.  
  
«Хмм… Ну, пока не горит, можно и отложить».  
  
Хотя нет… Если я собираюсь и дальше сражаться с уникальными монстрами, то броня нужна. Да и вообще, если подумать, пока я не сниму проклятие, я не смогу надеть павер-сьют! Блядь, похоже, всё-таки горит.  
  
«Скоро закат… Хотелось бы пройти эту зону до смены суток в реале…»  
  
«До босса зоны… ещё идти и идти, да».  
  
Ну да, эта зона, ведущая к Фифтисии – по сути, финалу этого континента, следующему за Новым Континентом – больше других. Хоть Рей-си и ведёт меня, так что я не заблужусь, но время всё равно уходит.  
  
«Ну, вряд ли мы будем бродить до завтрашнего утра. Пойдём потихоньку».  
  
«Да, верно. Потихоньку… потихоньку…»  
  
\*\*\*  
  
Санраку не знает.  
Что Псайгер-0 знает его в реальной жизни.  
Что путь, которым Псайгер-0 ведёт его сейчас – не самый короткий.  
  
\*(Ещё немного… ещё немного побыть вместе)\*  
  
Она не хочет, чтобы этот уникальный шанс закончился слишком быстро. Из-за этого маленького эгоистичного желания Санраку и Псайгер-0 идут немного более длинным путём.  
  
\*\*\*  
  
Псайгер-0 не знает.  
Хочется поговорить подольше, поиграть вместе подольше. Хочется смеяться так же весело, как он, нет – смеяться вместе с ним.  
Это маленькое предательство, рождённое из влюблённости, – невыполнение половины просьбы Санраку.  
  
Именно это станет поворотной точкой (сменой парадигмы) не только для них двоих… но и для всего Рубежа Шангри-Ла.  
  
Но пока что ни один из них двоих об этом не знает.  
  
\*\*\*  
  
И ещё одно. Событие, о котором не знают ни Санраку, ни Псайгер-0, тихо, но верно набирает обороты.  
  
«Если возникли проблемы – беги! Так решается большинство проблем!»  
  
«Стой, подожди, пьяаааа!!»  
  
«Смирись, сестрёнка, такова уж её натура, гозару».  
  
Один кролик паникует из-за провала миссии, другой вздыхает, а третья – бежит.  
Несостыкующиеся шестерёнки времени и обстоятельств скоро совпадут. Это случится чуть позже.  
  
\*Героиня так часто ставит запятые, потому что специально говорит пониженным голосом и с трудом сдерживает переполняющие её эмоции.\*  
  
\* \*\*Триединое Божество\*\*  
 \* Крупнейшая религия в Рубеже Шангри-Ла. Поклоняются трём богам, создавшим этот мир.  
 \* \*\*Бог Судьбы\*\*, создавший законы всего сущего, прошлое, настоящее и будущее.  
 \* \*\*Бог Творения\*\*, создавший небо и землю, всё сущее и всю жизнь.  
 \* \*\*Бог Гармонии\*\*, создавший порядок в мире, суровом для жизни.  
 \* Считаются триедиными, но в то же время отдельными сущностями. Говорят, что они до сих пор наблюдают за миром и явятся вместе с божественными зверями, когда миру будет грозить уничтожение.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*